

Regulamento para os Jogos de Capoeira

O presente regulamento foi elaborado para o campeonato "Jogos Biennois 2023" da escola Brasil Capoeira Biel/Bienne, que será realizado no dia 17 de setembro de 2023 (CH).

O regulamento é dirigido a todos os participantes e visitantes. Em caso de infração, os participantes envolvidos serão desclassificados do campeonato ou os visitantes envolvidos serão expulsos do local do evento.

I. Local do evento

- A) Não é permitido o consumo de bebidas alcoólicas ou drogas no local do evento. Nem antes, nem durante, nem depois do campeonato.
- B) Não é permitido fumar no local do evento.
- C) Fotos, vídeos e gravações de som são permitidos. Os direitos de imagem e som pertencem à escola Brasil Capoeira Biel/Bienne.

II. Participação

A inscrição definitiva ocorre 30 minutos antes da abertura da categoria correspondente. Os participantes que não confirmarem sua presença no local e não retirarem seu número de participação não poderão ser considerados para participação e serão desclassificados.

Outras instruções formais para os participantes:

- A) Em todas as categorias são permitidos participantes de todos os grupos/escolas de capoeira.
- B) Todos os participantes competem com o Abadá (uniforme de capoeira de seu grupo/escola) limpo e branco.
- C) O número de participação deve ser sempre colocado de forma visível.
- D) Os competidores / competidoras devem jogar descalços.
- E) Não é permitido utilizar bonés ou adornos extravagantes.

III. Categorias

A participação ocorre nas seguintes categorias:

Categorias (-18) (De acordo com a idade)	Categorias de adultos (+18) (De acordo com a graduação)
Mascotinhos: 4-5 anos	Iniciante: Crua; Crua-Amarela (1° Corda)
Mirim: 6-8 anos	Intermediario: Amarela; Crua-Laranja; Amarela-Laranja (2° – 4° Corda)
Infantil: 9-11 anos	
Juvenil I: 12-14 v	Avançado: Laranja; Laranja-Azul; Azul (5° – 7° Corda; Monitor – Graduado)
Juvenil II: 15-17 anos	

As exceções são os alunos com a Corda Crua, que a usam como Corda de adaptação no sistema de graduação e que já treinaram com outros grupos. Esses serão categorizados pelos professores da Associação Brasil Capoeira.

IV. Jogos de competição

i) Seleção

Todos os participantes jogarão três (03) ou duas (02) vezes* na roda, onde serão julgados por três (03) jurados. *Caso a categoria tenha 25 participantes ou mais, serão realizados apenas 02 (dois) jogos.

Nas categorias Mascotinho, Mirim e Infantil (4-11 anos) os jogos terão duração de 40 segundos, nas categorias Juvenil I + II (12-17 anos) e Adulto (+18) os jogos terão duração de 50 segundos.

Os jogos são disputados nos ritmos "São Bento grande de Bimba" ou "São Bento grande de Angola", iniciados com um apito e encerrados com um. Em cada jogo, há um árbitro presente que intervém em caso de infração das regras ou interrompe o jogo. O árbitro não contribui para a pontuação.

ii) Final

A final de uma categoria é disputada pelos quatro (04) participantes com maior pontuação. Eles jogam entre si três (03) vezes, a duração do jogo e a classificação permanecem as mesmas da seleção.

V. Avaliação

Ambos os competidores serão julgados por três (03) jurados em uma escala de 0 - 10. Os seguintes aspectos serão considerados para essa avaliação:

- A) Tradição – Os fundamentos e rituais da capoeira que afetam o jogo na roda. Por exemplo, entrar/sair da roda; adaptar o jogo ao ritmo; respeitar os instrumentos e o parceiro / a parceira.
- B) Volume de Jogo – A variedade de ataques e movimentos e a habilidade de encaixá-los no jogo.
- C) Técnica – A correcta execução dos movimentos, a meta é a perfeição e os efeitos desejados pela execução do movimento.
- D) Entradas e Desequilibrantes – A execução correta de técnicas de contato com o objetivo de derrubar o parceiro. Entradas e desequilibrantes executadas de maneira impulsiva, com força e agressividade podem levar à desqualificação.
Veja também técnicas não autorizadas no parágrafo V.)F)
- E) Harmonia – A dinâmica dos dois jogadores no ritmo do berimbau. O jogo é realizado em parceria, de modo que a saúde do parceiro seja sempre preservada.

V.)F)

No jogo, as ações agressivas devem ser interrompidas e levam diretamente à desqualificação. Para impedir a agressividade, os seguintes movimentos e ataques não são permitidos e levam a uma grande perda de pontos ou desqualificação:

Cabeçada na face, Agarrões, Cotovelada na face e nas costas, Forquilha (Dedo nos olhos), Cutilada, Galopante, Telefone, Soco, Godeme, Escala / Cospe sangue, Tesoura no braço, Rasteira na mão, Movimentos de projeções, Movimentos baixos atingindo genitais.

Em caso de infrações, o árbitro interrompe o jogo e pausa o tempo de jogo. Os jurados decidem entre "advertência" (-2 pontos na pontuação do jogo atual) ou "desqualificação". No caso de uma advertência, o jogo continua com o tempo de jogo restante. Em caso de reincidência, o participante será desqualificado. Em caso de desqualificação, o jogo não deve continuar.

O participante que não for desqualificado terá direito a um novo jogo com um novo parceiro.

Se tiver alguma dúvida sobre os nomes ou movimentos não autorizados, pergunte ao seu professor ou entre em contato com a organização antes do evento.

Brasil Capoeira Biel/Bienne
Mestrando Mineiro
Ernst Schülerstrasse 66, 2502 Biel/Bienne

Organização: Mestrando Mineiro & Team

Supervisão: Mestre Matias

Aguardamos ansiosamente um evento de sucesso e esperamos você cheio de energia positiva. Se tiver alguma dúvida ou incerteza, entre em contato com o Mestrando Mineiro.

Mestrando Mineiro

+41 77 438 74 34

bc-mineiro@hotmail.com

